

Regulamin wydarzenia oraz turnieju „I e-Turniej o Puchar Burmistrza Sochaczewa”

1. Organizatorem turnieju o nazwie „I e-Turniej o Puchar Burmistrza Sochaczewa” jest Urząd Miasta w Sochaczewie.
2. Turniej „I e-Turniej o Puchar Burmistrza Sochaczewa” organizowany jest z myślą o całej społeczności chcącej realizować marzenia związane z e-sportem.
3. Rejestrując się na turniej, uczestnik akceptuje poniższy regulamin.
4. Turniej nie jest przeznaczony dla graczy profesjonalnych i zawodowych.
5. Turniej zostanie podzielony na dwie sekcje FC25 oraz F1 2024.
6. Liczba miejsc w turnieju FC25 jest ograniczona do graczy zarejestrowanych, liczba miejsc w turnieju F1 2024 jest nieograniczona.
7. O zapisach decyduje kolejność zgłoszeń.
8. Zapisy regulaminowe sekcji znajdują się na końcu regulaminu.
9. W wydarzeniu uczestniczyć mogą tylko osoby posiadające Sochaczewską Kartę Mieszkańca lub ważną legitymację szkolną.
10. Zawodnicy, którzy wygrają trzy pierwsze miejsca otrzymają dyplomy i puchary.
11. Organizator ma prawo do dodatkowego nagrodzenia uczestników we własnym zakresie.
12. Osoby niepełnoletnie muszą posiadać pisemną zgodę rodziców lub opiekunów na uczestnictwo w wydarzeniu wraz ze wskazaniem tymczasowego, pełnoletniego opiekuna biorącego odpowiedzialność za osobę nieletnią na czas wydarzenia.
13. Przebieg turnieju może być fotografowany oraz nagrywany. Uczestnik rejestrując się na wydarzenie wyraża zgodę na przetwarzanie wizerunku w celach marketingowych wydarzenia na czas nieokreślony.
14. Uczestnicy zarejestrowani jako gracze mają do dyspozycji dedykowaną stację PS5, z której mogą korzystać w ramach wydarzenia. Obserwatorzy nie mogą korzystać z urządzeń zarejestrowanych graczy.
15. Obsługa ma obowiązek nosić identyfikator w trakcie pobytu w lokalu na czas całego wydarzenia.
16. Zabrania się spożywania posiłków oraz napojów przy stanowiskach ze sprzętem do grania.
17. Używanie środków odurzających jest niedozwolone w trakcie wydarzenia.
18. W trakcie turnieju zabronione jest pobieranie niezainstalowanych gier na stacjach. Niezastosowanie się do tej reguły może spowodować wykluczenie gracza z wydarzenia.



19. Sprzęt do grania jest dostarczany przez organizatora. W przypadku używania własnego sprzętu w postaci np. akcesoriów właściciel robi to na własną odpowiedzialność.

20. Zabrania się wykorzystywania oprogramowania niezainstalowanego wcześniej na stacjach.

21. W trakcie turnieju każdego obowiązuje kulturalne zachowanie wobec innych uczestników oraz organizatorów.

22. Osoby utrudniające przebieg wydarzenia lub zachowujące się w niewłaściwy sposób mogą zostać z niego wyproszone przez organizatora.

23. Każdy uczestnik wydarzenia odpowiada za udostępniony mu sprzęt i zobowiązuje się do dbania o sprzęt innych. Spowodowanie szkody dla innego uczestnika lub organizatora turnieju spowoduje pociągnięcie do odpowiedzialności cywilnej lub/i udzielenia zadośćuczynienia.

24. W kwestiach nieokreślonych w regulaminie decyzje podejmuje organizator wydarzenia.

25. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany powyższego regulaminu wydarzenia.

26. Każdy z zawodników wyraża zgodę na przetwarzanie danych osobowych dla potrzeb niezbędnych do realizacji procesu rekrutacji (zgodnie z ustawą z dnia 10 maja 2018 roku o ochronie danych osobowych (Dz. Ustaw z 2018, poz. 1000) oraz zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO).

Sekcja FC 25

§1. Zasady ogólne sekcji FC25

1. Każdy uczestnik turnieju musi posiadać pisemną zgodę rodzica lub opiekuna prawnego na udział w rozgrywkach.
2. Zapisy do turnieju odbędą się 12.02 (środa) w godzinach 08:00 – 9.30 w miejscu wydarzenia. Losowanie około godz. 10.00.
3. Aby się zapisać, należy podać swoje imię, nazwisko oraz numer telefonu.
4. Turniej odbywa się na konsoli PlayStation 5 (sprzęt zapewnia Organizator).
5. Każdy uczestnik otrzyma SMS-a z przypomnieniem o meczu 10 minut przed jego rozpoczęciem i musi w ciągu tych 10 minut zjawić się przy stanowisku. W przeciwnym razie przeciwnik wygrywa mecz walkowerem.

§2. System rozgrywek FC25

1. Turniej będzie rozgrywany systemem ligowo-pucharowym lub pucharowym w przypadku dużej ilości zgłoszeń.
2. Rozgrywki, system turnieju:
 - 12.02-15.02-rozgrywki grupowe
 - 16.02 finały
3. W fazie ligowej każdy uczestnik rozegra po dwa mecze z każdym zawodnikiem w swojej grupie. Awans do fazy pucharowej uzyska 4 najlepszych graczy z każdej grupy.
4. Kryteria awansu do fazy pucharowej:
 - Liczba zdobytych punktów (3 pkt za zwycięstwo, 1 pkt za remis, 0 pkt za porażkę).
 - Wynik meczu bezpośredniego przy równej liczbie punktów.
 - Bilans bramek zdobytych i straconych.
5. Faza pucharowa odbywa się na zasadzie „najlepszy zawodnik wyłoniony z dwóch meczy”.
6. W przypadku remisu w fazie pucharowej:
 - Obowiązuje dogrywka /po drugim meczu/
 - Jeśli dogrywka nie wyłoni zwycięzcy, decydują rzuty karne /po drugim meczu/
7. Losowanie miejsc w grupach odbędzie się przed rozpoczęciem turnieju, około godziny 10.00.
8. Mecz przerwany z przyczyn technicznych (niezależnych od graczy) zostanie powtórzony od stanu 0:0 z pełnym limitem czasu.

§3. Rozgrywka meczowa FC25

1. Mecze rozgrywane będą w grze EA Sports FC 25 na konsoli PlayStation 5.
2. Mecze odbywają się w trybie mecz towarzyski, drużynami klubowymi.
3. Zabronione jest korzystanie z drużyn:
 - Każda drużyna z sekcji "Reszta Świata"
4. Każdy uczestnik może dokonać maksymalnie 70-sekundowych zmian w składzie przed rozpoczęciem meczu.
5. Przerwy w grze są dozwolone tylko wtedy, gdy zawodnik posiada piłkę na **własnej połowie, gdy uczestnik zapauzuje grę w trakcie gdy przeciwnik posiada piłkę, za pierwszym razem dostaje upomnienie, a za drugim mecz zostaje przerwany i kończy się walkowerem na korzyść przeciwnika **.
6. Organizatorzy ustalają harmonogram meczów – brak obecności w wyznaczonym czasie może skutkować usunięciem z turnieju lub przegraną walkowerem. Maksymalne dopuszczalny czas na pojawienie się uczestnika przy stanowisku określony jest w §1 punkt 5 .

§4. Ustawienia gry FC25

1. Ustawienia gry będą jednakowe dla wszystkich meczów.
2. Konfiguracja rozgrywki:
 - Długość połowy: 5 minut podczas trwania ligi oraz 6 minut podczas finałów.
 - Poziom trudności: Klasa Światowa/Legendarny.
 - Szybkość gry: Normalna.
 - Kontuzje: Wył.
 - Spalone: Wł.
 - Kartki: Wł.
 - Zagrania ręką: Wył.
 - Stadion: Dowolny.
 - Pogoda: Dobra.
 - Pora dnia: Dzień/noc.
 - Liczba zmian: 4
 - Sterowanie: Dowolne.
 - Kamera: Domyślna.
3. Zmiana ustawień gry przez uczestników jest zabroniona

a

Sekcja F1

§1. Zasady ogólne sekcji F1

1. Każdy uczestnik turnieju musi posiadać pisemną zgodę rodzica lub opiekuna prawnego na udział w rozgrywkach.
2. Zapisy do turnieju odbędą się w trybie ciągłym podczas trwania wydarzenia.
3. Turniej odbędzie się w dniach od 10.02.2024 do 16.02.2024.
4. Turniej odbywa się na konsoli PlayStation 5 (sprzęt zapewnia Organizator).

§2. Kategorie wiekowe i klasyfikacje

1. Turniej podzielony jest na dwie klasyfikacje:
 - **Junior** – dla uczestników w wieku do 11 roku życia (włącznie).
 - **Centurion** – dla uczestników powyżej 11 roku życia.
2. Uczestnicy muszą przedstawić dokument potwierdzający wiek (np. legitymację szkolną).

§3. Sprzęt dostępny na turnieju

1. Do dyspozycji uczestników turnieju są 4 symulatory wyścigowe przeznaczone wyłącznie do rywalizacji turniejowej.
2. Dodatkowo dostępny będzie 1 symulator do luźnej gry (poza turniejem).
3. Wszystkie symulatory są wyposażone w kierownice, pedały oraz fotele wyścigowe.
4. Organizator zapewnia identyczne ustawienia sprzętu i oprogramowania dla wszystkich uczestników.
5. Zabronione jest korzystanie z własnego sprzętu peryferyjnego (np. kierownic, pedałów, kontrolerów).
6. Zmiana ustawień gry przez uczestników jest zabroniona
7. Każdy uczestnik korzystający z symulatorów, obowiązany jest do stosowania ochraniaczy na obuwiu (ochraniacze zapewnia organizator) lub zmiany obuwia.

§4. Zasady rywalizacji

1. Każdy uczestnik ma 30 minut na swoją próbę czasową.
2. Brany pod uwagę zostaje najlepszy czas „czystego” przejazdu ze wszystkich prób.
3. Wyniki uzyskiwane przez uczestników będą zapisywane i aktualizowane na tablicy turniejowej.
4. W przypadku remisu w klasyfikacji końcowej pierwszeństwo ma zawodnik, który osiągnął dany wynik wcześniej.

5. Przy stanowisku może znajdować się tylko uczestnik oraz osoba z obsługi technicznej.
6. Liczba miejsc w turnieju jest nieograniczona.
7. W przypadku „wolnych” maszyn dopuszcza się przejazd wielokrotny.

§5. Postanowienia końcowe

1. Każdy uczestnik zobowiązany jest do przestrzegania zasad fair play.


BURMISTRZ
Daniel Janiak

Oświadczam, że zapoznałem się z treścią regulaminu.

Oświadczam, że stan zdrowia pozwala mi/dziecku na udział w wydarzeniu.

Oświadczam, że wyrażam zgodę na udział niepełnoletniego.....

.....
Podpis uczestnika

.....
Podpis rodzica / opiekuna prawnego w przypadku uczestnika niepełnoletniego